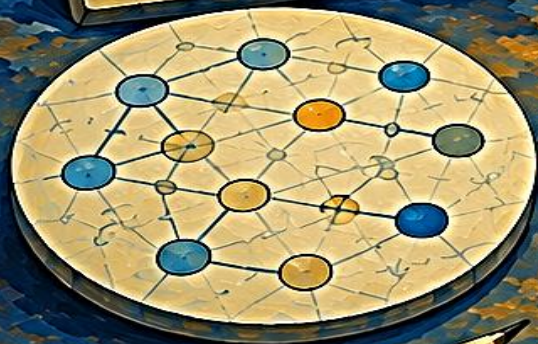
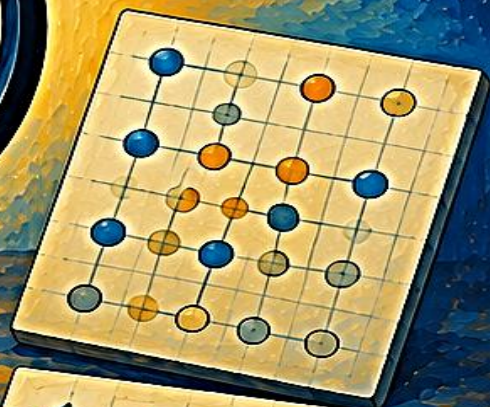


DIGIMARI™

 **Cirqua™**

vierkant ↔ cirkel vergelijkpuzzel

**PUZZEL
PROEVERIJ**



Copyright © 2026 Digimari — Alle rechten voorbehouden.

Gebruik is toegestaan binnen de zachte cirkel van niet-commercieel gebruik: persoonlijk gebruik, klas- en groepsactiviteiten en niet-commerciële initiatieven in bibliotheken en buurthuizen.

Commercieel gebruik, verspreiding of openbaarmaking is niet toegestaan zonder schriftelijke toestemming van digimari

De auteursrechten blijven rusten bij de maker.

VOORWOORD

Puzzelen is een vorm van stilte.

Een plek waar patronen zich ontvouwen, waar logica ademt en waar elke stap een kleine ontdekking wordt.

CIRQUA nodigt je uit om verbanden te zien waar eerst alleen losse punten lijken te bestaan. Niet snelheid, maar aandacht brengt je dichterbij de oplossing.

Iedere verbinding vertelt een deel van het geheel.

Soms is het patroon direct zichtbaar.

Soms ontstaat het pas wanneer je verder kijkt dan één stap.

Juist daarin schuilt de kracht van Cirqua.

In deze reeks vind je puzzels die variëren in structuur en intensiteit, maar allemaal dezelfde kern delen:

- helderheid,
- rust
- een eerlijke uitdaging.

Elke variant heeft zijn eigen karakter.

Sommige zijn speels en toegankelijk, andere vragen om geduld, precisie en een scherp oog.

Maar welke puzzel je ook kiest, je beweegt altijd door hetzelfde landschap van orde en inzicht, één cel tegelijk.

Neem de tijd.

Volg de lijnen.

Laat de rasters zich langzaam openen.

En geniet van het moment waarop alles op zijn plaats valt.

Welkom in de wereld van Digimari-Cirqua.

Veel puzzelplezier.

Verdeling & Oplossingen

Dit boek bevat in totaal **42 puzzels**, verdeeld over de niveaus:

Cirqua

- **Basis** — het eerste licht
Voor wie zacht wil landen, het ritme wil voelen ontstaan,
waar elke observatie een uitnodiging is om rustig binnen te komen.
 - ✓ 7. puzzels met 4x4 rasters
 - ✓ 7. puzzels met 5x5 rasters
- **Plus** — de hartslag van het boek
Helder, uitnodigend en uitdagend.
Hier ontvouwt zich de kern, het evenwicht tussen rust en scherpte.
 - ✓ 7. puzzels met 6x6 rasters
 - ✓ 7. puzzels met 7x7 rasters
- **Expert** — de stille concentratie
Voor wie de grenzen van aandacht wil verkennen,
waar elke observatie telt en elke keuze gewicht krijgt.
 - ✓ 7. puzzels met 7x7 rasters
 - ✓ 7. puzzels met 8x8 rasters

De puzzels kunnen naar wens worden uitgeprint om op papier op te lossen.

De oplossingen vind je achter in het boek en kunnen eenvoudig digitaal worden geraadpleegd, zodat je niet alles hoeft te printen. (bespaart inkt, geld en het milieu).

Printadvies — in de stilte van het papier

Het ritueel van vorm en formaat

Elke puzzel in dit boek is ontworpen voor A4-papier. Het blad is het veld waarin rasters zich ontvouwen. De inhoud is in kleur maar indien gewenst ook zwart/wit, helder en zuinig uit te printen. De cover draagt altijd kleur als herkenningspunt binnen de reeks.

Rust, ruimte en focus

Maximaal 3 rasterpuzzels staan op een eigen pagina, om de geest ruimte te geven. De typografie is rustig en open, zodat leerlingen, bezoekers en puzzelaars met volle aandacht kunnen werken, zonder visuele ruis. Het papier wordt een stille kamer waarin concentratie vanzelf ontstaat.

Het pad van de oplossing

Deze puzzels vragen om pen of potlood. Ze willen worden ingevuld, aangeraakt, beleefd en daarom worden ze altijd geprint, zowel thuis als in klaslokalen en activiteitenruimtes.

De oplossingen staan achter in het boek, als een zachte bevestiging van het doorlopen pad, zodat ze digitaal geraadpleegd kunnen worden zonder extra papier te gebruiken. De puzzels zelf blijven echter uitsluitend voor printgebruik.

Bewust en toegankelijk

De zwart/wit-opmaak is geoptimaliseerd voor lage printkosten en milieubewust gebruik in scholen, bibliotheken en buurthuizen. Digitale raadpleging van oplossingen ondersteunt dit, terwijl de puzzelervaring geworteld blijft in het ritueel van papier.

Printen:

- ❖ Gebruik de functie ‘afdrukken’ (Ctrl+P)
- ❖ Kies de juiste printer
- ❖ Kies de gewenste pagina’s (onderste keuze)
- ❖ Kies zwart/wit of kleur
- ❖ Overige instellingen zijn standaard

Spelregels Cirqua™ 4kant raster vs. ringcirkel

Doel

Vergelijk per rij het origineel (links) met de ring van de cirkel (rechts). Noteer per rij/ring welke verandering is toegepast door de bijbehorende afkorting te schrijven op je antwoordformulier (de hokjes onder de cirkel).

Begrippen

- **Origineel** = het raster aan de linkerkant van de puzzelpagina. Het raster lees je de regels van links naar rechts en van boven naar beneden.
- **Ring van de cirkel** = de ringcirkel aan de rechterkant van de puzzelpagina. De ring-cirkel lees je van binnen naar buiten en met de klok mee van rechts naar links.
- **Antwoord vak** = hokjes onder de cirkel waarin je in elk hokje één afkorting schrijft.
- **Antwoordenpagina** = achter in het boek

Keuzes, betekenis en afkorting

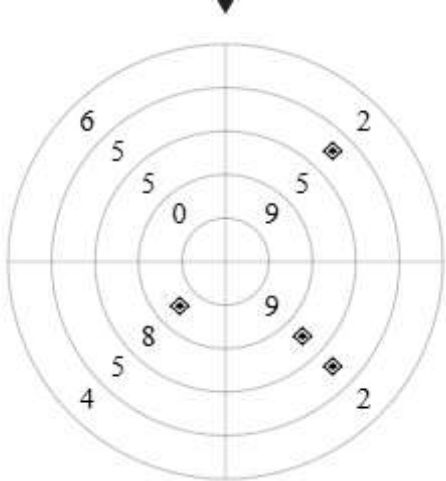
- **Geen wijziging — NC**
Betekenis: de ringcirkel is precies hetzelfde als het origineel.
Voorbeeld: Origineel (links): A B C D → ring-cirkel (rechts): A B C D
- **Gespiegeld — MI**
Betekenis: de rij is omgekeerd; de volgorde staat achterstevoren.
Voorbeeld: Origineel (links): A B C D → Ring-cirkel (rechts): D C B A
- **Vervanging — RE**
Betekenis: één of meer tekens zijn veranderd in andere tekens.
Posities hoeven niet precies hetzelfde te blijven.
Voorbeeld: Origineel (links): A B C D → Ring-cirkel (rechts): A X C Y
- **Verschoven naar links of rechts — SH**
Betekenis: alle tekens zijn naar links of rechts verschoven;
Naar links staat het voorste teken achteraan.
Voorbeeld: Origineel (links): A B C D → Ring-cirkel (rechts): B C D A
Naar rechts staat het laatste teken vooraan.
Voorbeeld: Origineel (links): A B C D → Ring-cirkel (rechts): D A B C
- **Combinatie — CO**
Betekenis: twee of meer bewerkingen zijn gecombineerd
(bijv. eerst verschuiven dan spiegelen of eerst vervangen dan verschuiven).
Gebruik CO wanneer geen enkele andere bewerking klopt.
Voorbeeld: Origineel (links): A B C D → Ring-cirkel (rechts): D A Y C (Gespiegeld → Vervanging)

Belangrijke aandachtspunten (kort)

- Raster per regel van links naar rechts, van boven naar beneden.
- Ring-cirkel per ring van binnen naar buiten. Met de klok mee, van rechts naar links.
- Raster-rij 1 correspondeert met binnenste ring van de cirkel.
- Tekens kunnen letters, cijfers of symbolen zijn;
- regels gelden hetzelfde voor alle tekens.
- Bij **RE** is het genoeg dat minstens één teken anders is.
- Bij **SH** is de richting naar links of naar rechts.
- Kies en schrijf per rij precies één afkorting: **NC**, **MI**, **RE**, **SH**, of **CO**.
- Vergelijk links (origineel) met rechts (Ring-cirkel) en schrijf per rij de juiste afkorting (NC, MI, RE, SH of CO) in het antwoord vakjes (rechts onder de Ring-cirkel)

◆ Cirqua03 • ◆ 2026-Cirqua2-07-QTSLP-4x4-cijfers-NL

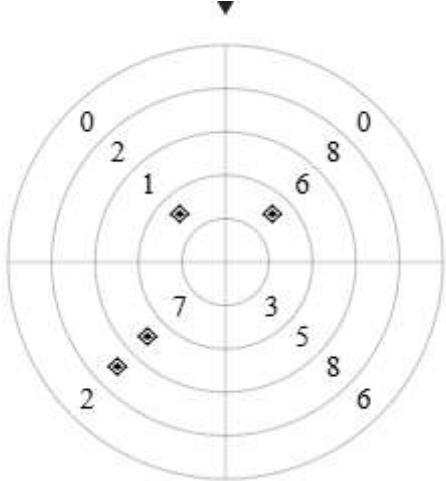
0	◆	9	9
5	8	◆	5
5	5	◆	◆
1	1	3	5



Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua04 • ◆ 2026-Cirqua2-07-QTSLP-4x4-cijfers-NL

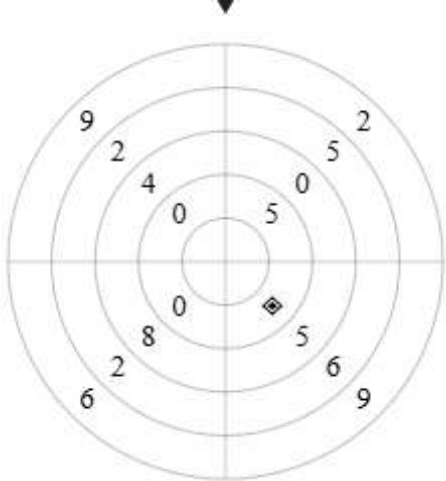
◆	3	7	◆
1	6	5	◆
8	8	◆	2
4	2	6	0



Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua05 • ◆2026-Cirqua2-07-QTSLP-4x4-cijfers-NL

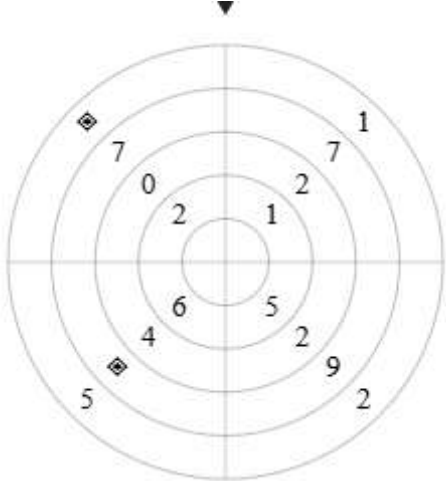
7	0	◆	5
0	5	8	4
5	6	2	2
9	6	9	2



Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua06 • ◆2026-Cirqua2-07-QTSLP-4x4-cijfers-NL

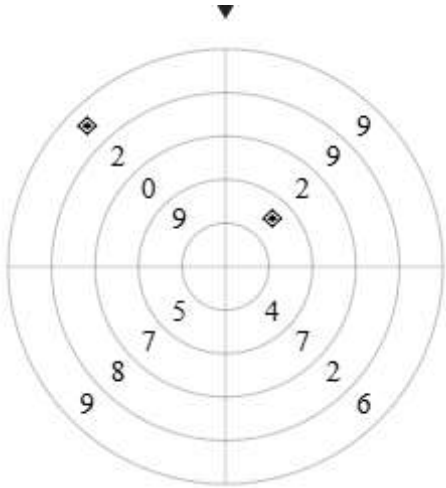
2	6	5	1
4	4	2	2
7	◆	9	7
◆	5	2	1



Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua07 • ◆ 2026-Cirqua2-07-QTSLP-4x4-cijfers-NL

◆	4	5	9
4	7	7	2
2	9	2	8
8	5	8	9



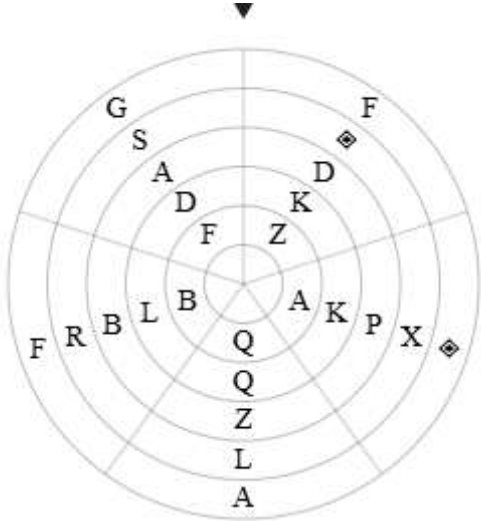
--	--	--	--

Cirqua Puzzelproeverij

● Cirqua™ — vierkant ↔ cirkel — vergelijk per regel en ring

◆ Cirqua01 • ◆2026-Cirqua2-07-FQHFF-5x5-letters-NL

Z	A	Q	B	F
D	K	K	Q	L
W	B	Z	P	D
S	R	L	X	◆
G	F	◆	A	F

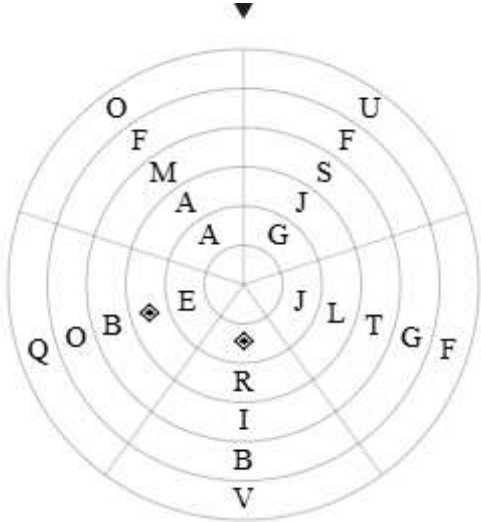


--	--	--	--	--

Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua02 • ◆2026-Cirqua2-07-FQHFF-5x5-letters-NL

V	E	◆	J	G
◆	◆	R	L	J
R	S	H	A	L
E	F	A	N	E
T	E	U	P	N

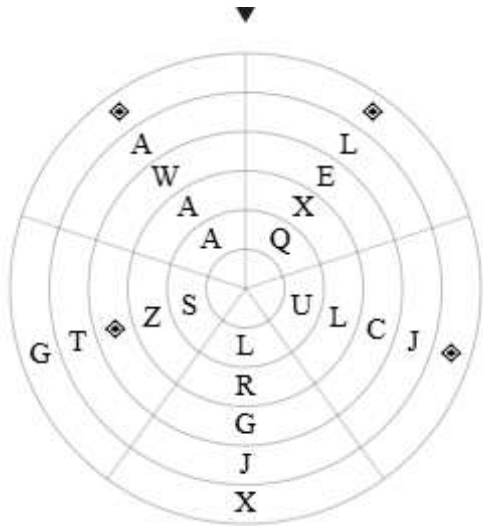


--	--	--	--	--

Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua03 • ◆2026-Cirqua2-07-FQHFF-5x5-letters-NL

X	S	L	U	Q
W	Z	R	L	X
D	B	F	Z	V
A	L	J	J	T
◆	◆	X	G	◆

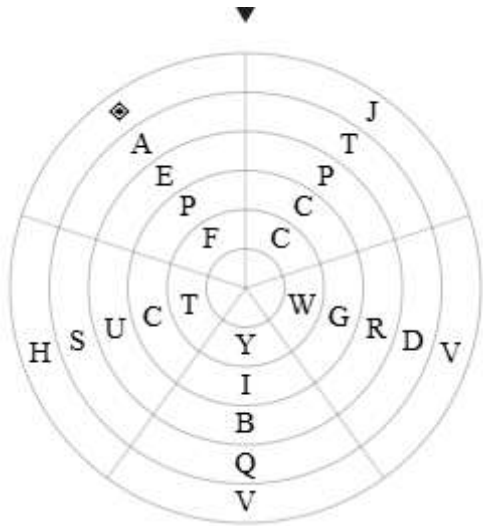


--	--	--	--	--

Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua04 • ◆2026-Cirqua2-07-FQHFF-5x5-letters-NL

F	T	Y	W	C
P	C	G	I	C
E	U	B	R	P
T	D	Q	S	A
◆	J	V	V	H

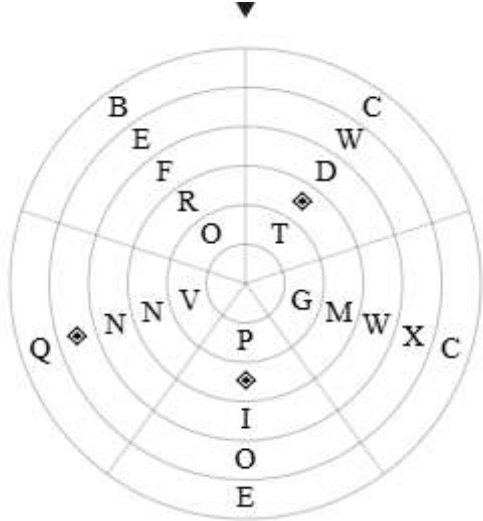


--	--	--	--	--

Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua05 • ◆2026-Cirqua2-07-FQHFF-5x5-letters-NL

T	G	P	V	O
Z	L	◆	M	Q
D	W	I	N	F
E	W	X	O	◆
B	B	D	P	A

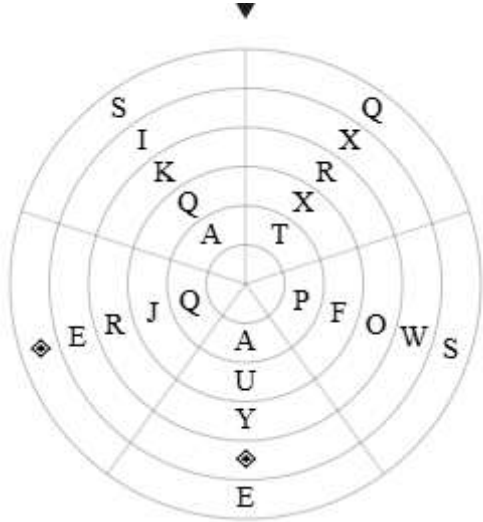


--	--	--	--	--

Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua06 • ◆2026-Cirqua2-07-FQHFF-5x5-letters-NL

Y	Q	A	P	T
X	F	U	J	Q
R	O	Y	R	K
I	E	◆	W	X
P	R	D	Z	R

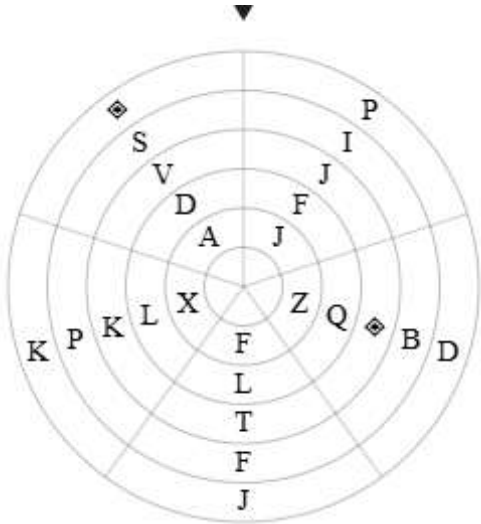


--	--	--	--	--

Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua07 • ◆ 2026-Cirqua2-07-FQHFF-5x5-letters-NL

N	X	F	Z	J
D	F	Q	L	L
I	◆	S	J	U
I	B	F	P	S
P	D	J	K	◆



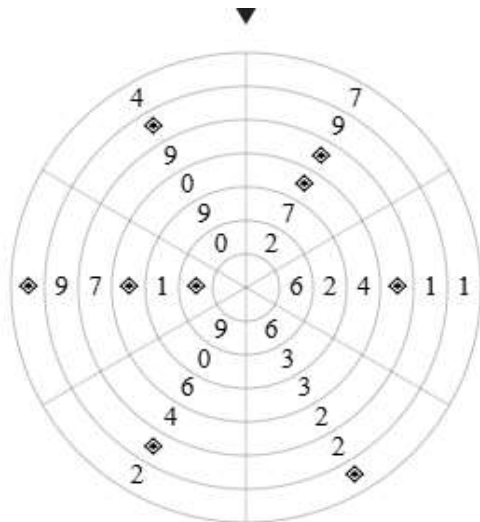
--	--	--	--	--

Cirqua Puzzelproeverij

● Cirqua™ — vierkant ↔ cirkel — vergelijk per regel en ring

◆ Cirqua01 • ◆ 2026-Cirqua2-07-SWJPC-6x6-cijfers-NL

◆	◆	9	6	6	2
9	7	2	3	0	1
0	◆	6	3	4	◆
9	7	4	2	◆	◆
◆	9	◆	2	1	9
4	7	1	◆	2	◆

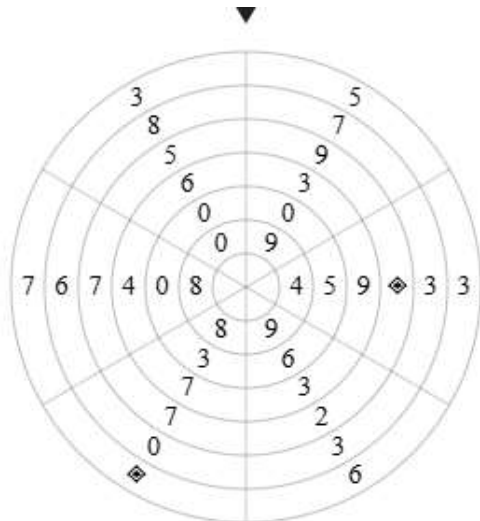


--	--	--	--	--	--

Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua02 • ◆ 2026-Cirqua2-07-SWJPC-6x6-cijfers-NL

◆	8	8	9	4	9
2	0	3	6	5	0
2	8	2	6	3	5
8	◆	1	6	6	4
7	3	3	0	6	8
4	2	5	9	6	2

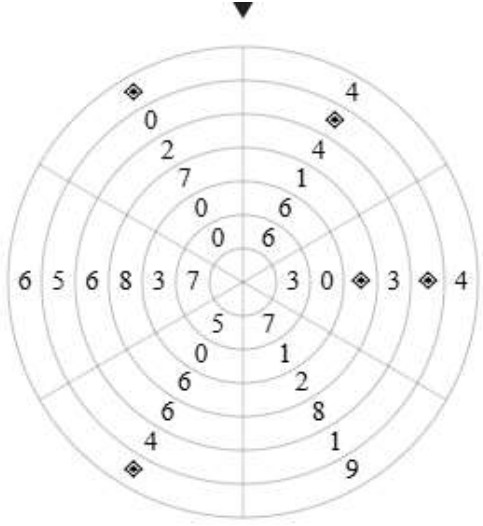


--	--	--	--	--	--

Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua03 • ◆ 2026-Cirqua2-07-SWJPC-6x6-cijfers-NL

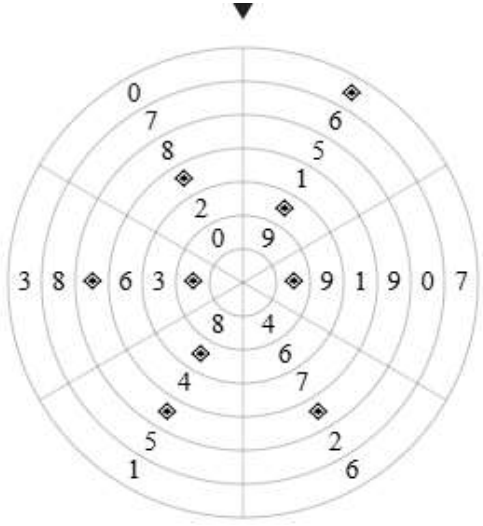
0	7	5	7	3	6
3	3	0	1	0	6
1	◆	2	6	8	7
4	3	8	6	6	2
5	5	4	1	◆	◆
◆	4	4	9	◆	6



Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua04 • ◆ 2026-Cirqua2-07-SWJPC-6x6-cijfers-NL

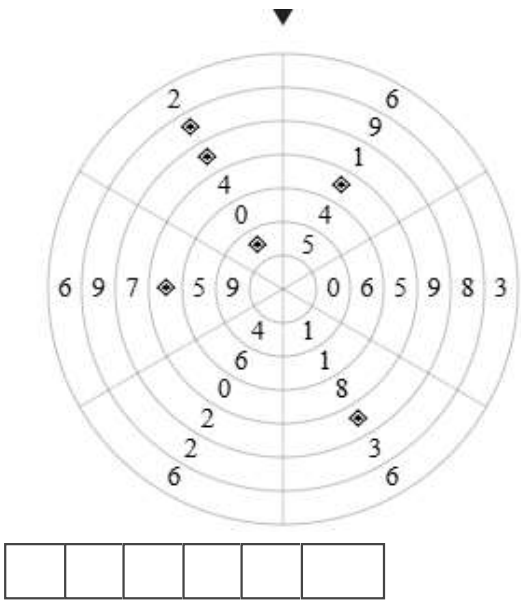
3	◆	8	4	◆	9
◆	8	5	◆	2	1
0	0	6	3	5	9
5	9	◆	◆	◆	8
7	6	0	2	5	8
5	3	1	6	7	◆



Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua05 • ◆ 2026-Cirqua2-07-SWJPC-6x6-cijfers-NL

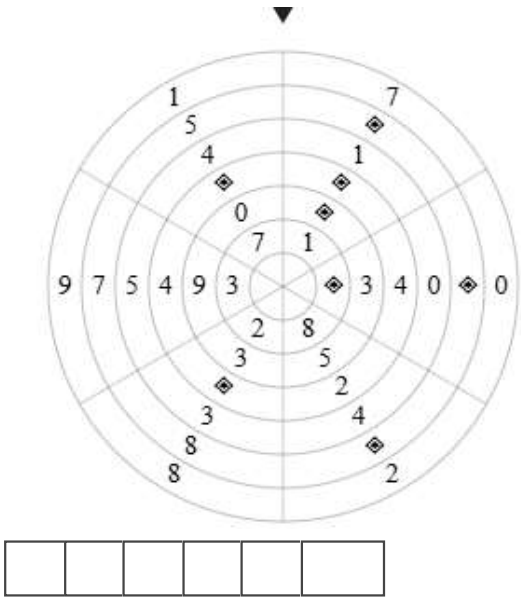
◆	5	0	1	4	9
3	5	6	1	6	4
4	◆	0	8	5	◆
0	8	◆	1	6	◆
9	8	3	2	9	◆
6	3	6	6	6	2



Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua06 • ◆ 2026-Cirqua2-07-SWJPC-6x6-cijfers-NL

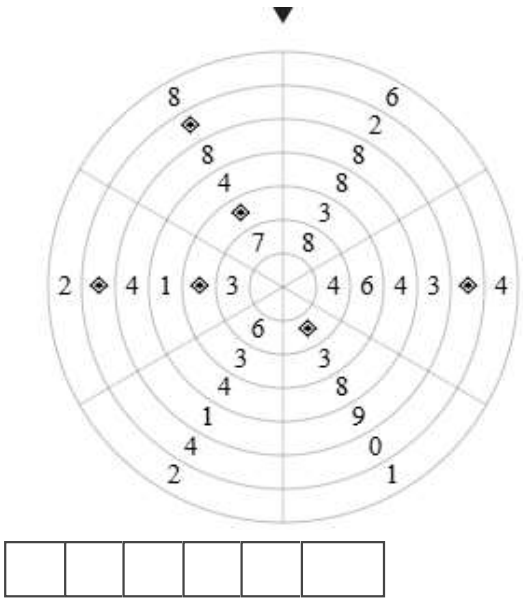
7	3	2	8	◆	1
0	9	3	5	3	◆
◆	4	◆	2	4	◆
1	0	4	3	5	4
◆	◆	◆	8	7	5
7	0	2	8	9	1



Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua07 • ◆ 2026-Cirqua2-07-SWJPC-6x6-cijfers-NL

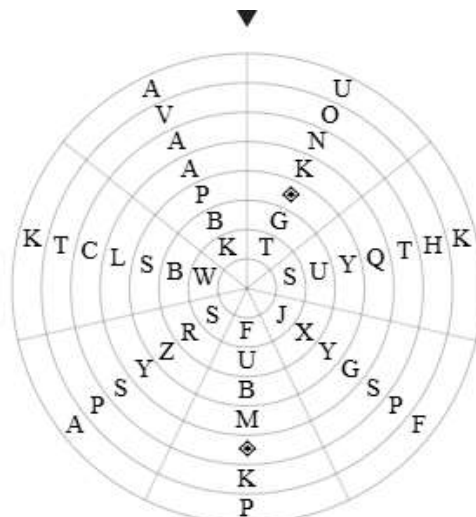
8	4	◆	6	3	7
2	5	2	2	◆	9
4	8	4	8	4	1
8	4	1	9	3	8
◆	2	◆	0	4	◆
5	3	0	1	1	7



Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua01 • ◆2026-Cirqua2-07-BUVFQ-7x7-letters-NL

K	T	S	J	F	S	W
B	G	U	X	U	R	B
P	S	Z	B	Y	Y	◆
W	L	Y	M	G	Q	K
S	C	S	◆	S	T	N
V	T	P	K	P	H	O
S	K	A	P	F	K	U

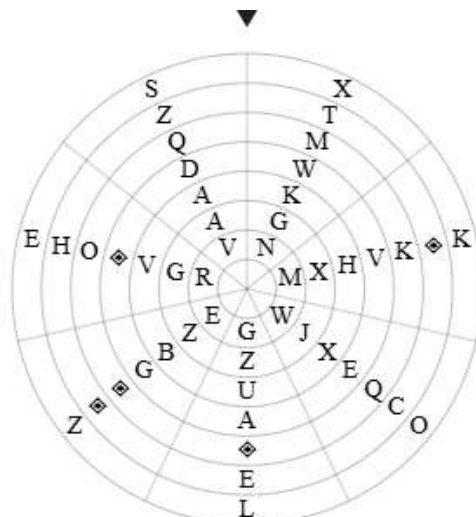


--	--	--	--	--	--	--

Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua02 • ◆2026-Cirqua2-07-BUVFQ-7x7-letters-NL

V	R	E	G	W	M	N
A	G	Z	Z	J	X	G
V	V	B	U	X	H	K
D	◇	G	A	E	V	W
L	J	P	Z	Z	N	P
S	Z	B	D	◇	G	Y
W	J	N	K	Y	D	R



--	--	--	--	--	--	--

Cirqua Puzzelproeverij

J	G	G	B	W	Q	M
C	V	T	Y	N	D	H
B	◈	W	C	M	P	K
M	O	U	B	K	V	Z
L	R	G	X	Y	S	B
L	B	P	Z	P	T	Q
F	M	D	V	P	F	V

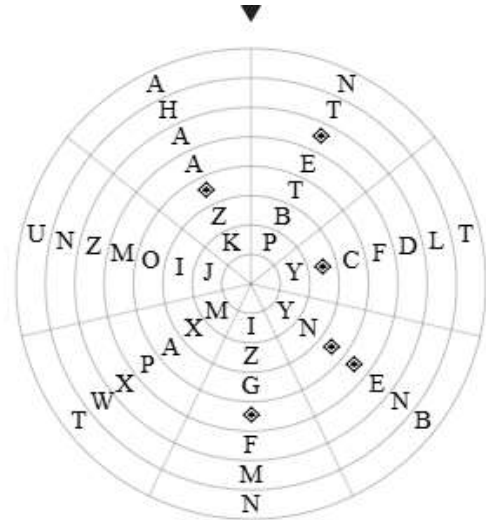


O	W	Y	P	A	C	A
N	S	Y	I	L	◇	G
G	Y	S	◇	P	F	X
V	G	B	J	K	G	B
S	C	O	U	Y	G	M
A	L	Q	C	K	W	S
K	K	K	K	O	Q	◇



◆ Cirqua05 • ◆2026-Cirqua2-07-BUVFQ-7x7-letters-NL

K	J	M	I	Y	Y	P
Z	B	◆	N	Z	X	I
T	C	◆	G	A	O	◆
A	M	P	◆	◆	F	E
C	Z	X	F	E	D	◆
T	L	N	M	W	N	H
I	U	T	N	B	T	N

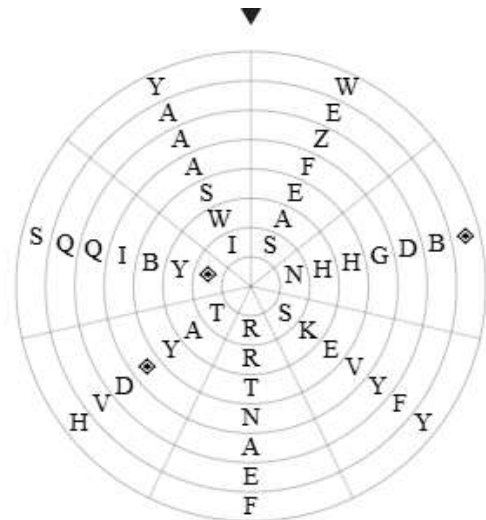


--	--	--	--	--	--	--

Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua06 • ◆2026-Cirqua2-07-BUVFQ-7x7-letters-NL

R	M	R	Q	S	Z	H
W	Y	A	R	K	H	A
D	G	D	S	X	A	R
S	I	◆	N	V	G	F
Z	Q	D	A	Y	D	Z
◆	Q	V	E	F	B	E
V	Z	X	E	G	R	X

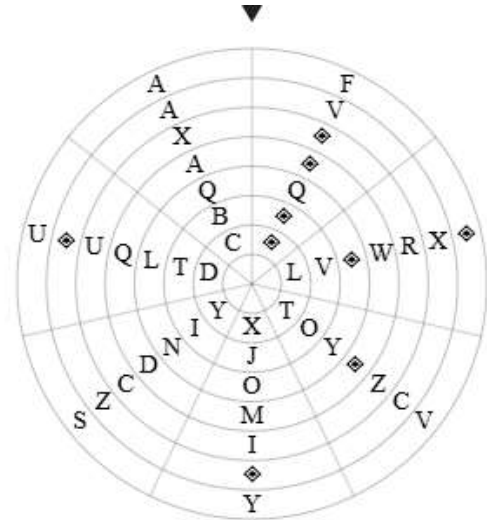


--	--	--	--	--	--	--

Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua07 • ◆ 2026-Cirqua2-07-BUVFQ-7x7-letters-NL

◆	L	T	X	Y	D	C
B	T	I	J	O	V	◆
Q	◆	Y	O	N	L	Q
U	Q	D	M	◆	W	◆
X	U	C	I	Z	R	◆
J	◆	Z	◆	C	X	V
D	U	S	Y	V	◆	F



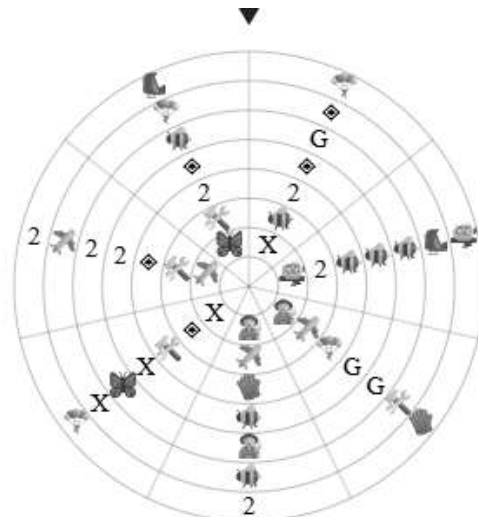
--	--	--	--	--	--	--

Cirqua Puzzelproeverij

● Cirqua™ — vierkant ↔ cirkel — vergelijk per regel en ring

◆ Cirqua01 • ◆2026-Cirqua2-07-FDRGF-7x7-Demo-NL

	X				X	
				◆		
	G				◆	
X	G					◆
	G					G
◆				X		
				2		2

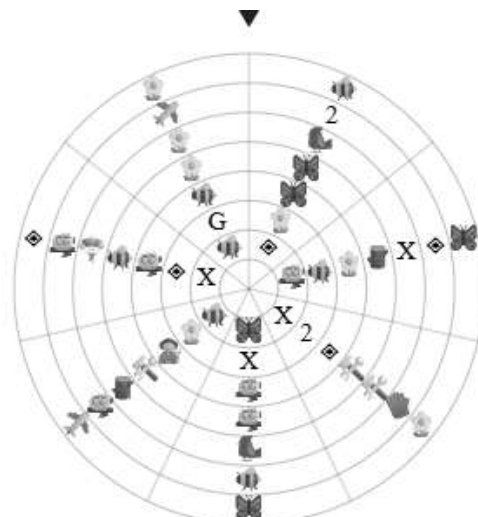


--	--	--	--	--	--	--	--

Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua02 • ◆2026-Cirqua2-07-FDRGF-7x7-Demo-NL

	X			X		◆
G	◆		X	2		
				◆		
					X	
					◆	2
◆	◆					

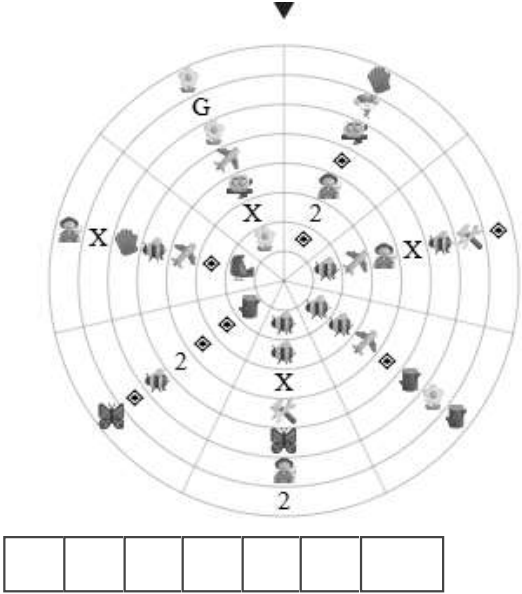


--	--	--	--	--	--	--	--

Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua03 • ◆2026-Cirqua2-07-FDRGF-7x7-Demo-NL

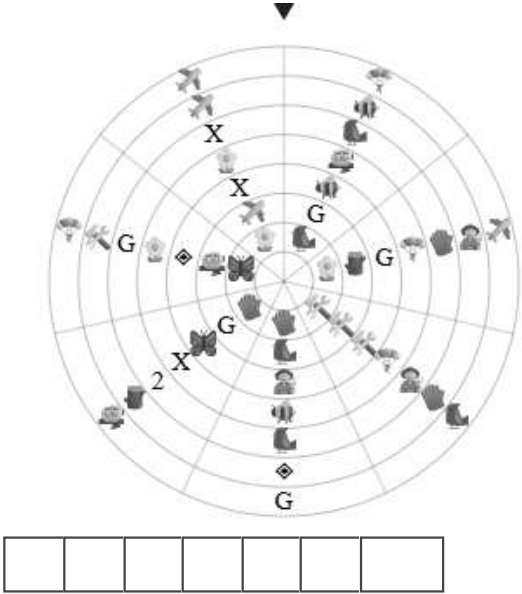
2						X
			X			
		X			2	
G	X					
G			2			



Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua04 • ◆2026-Cirqua2-07-FDRGF-7x7-Demo-NL

		G				G
	G					X
		X				
				2	G	X
G				2		
				G		

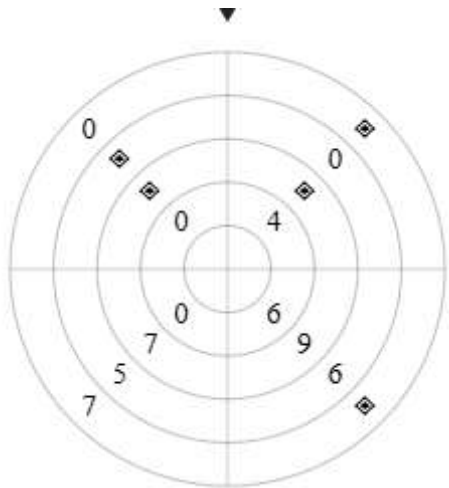


Cirqua Puzzelproeverij

● Cirqua™ — vierkant ↔ cirkel — vergelijk per regel en ring

◆ Cirqua01 • ◆2026-Cirqua2-07-QTSLP-4x4-cijfers-NL

7	0	6	4
◆	◆	9	7
◆	0	6	5
0	◆	◆	7

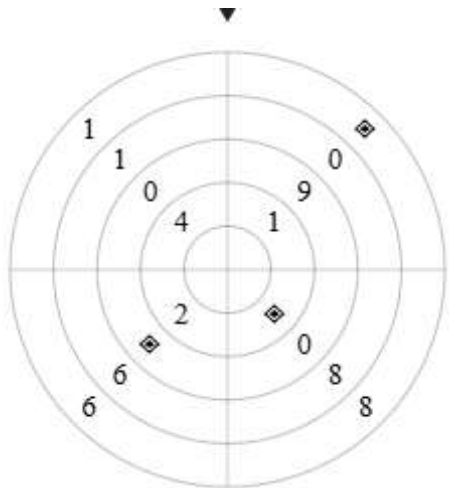


--	--	--	--

Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua02 • ◆2026-Cirqua2-07-QTSLP-4x4-cijfers-NL

1	◆	2	4
1	◆	0	9
0	8	6	1
◆	7	5	0

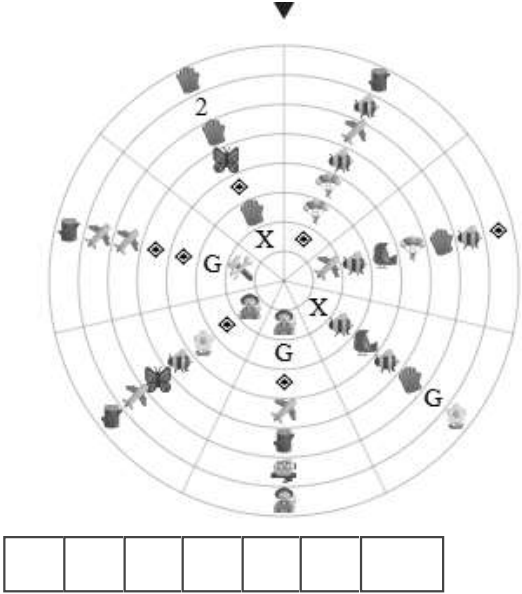


--	--	--	--

Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua05 • ◆2026-Cirqua2-07-FDRGF-7x7-Demo-NL

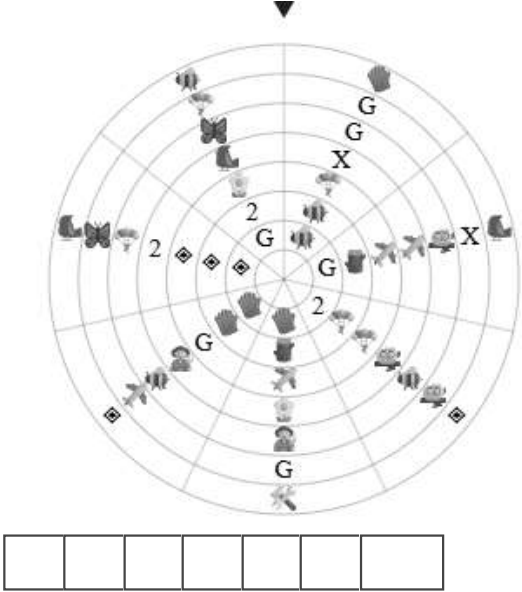
X	✂	👩	👩	X	✈	◆
👤	G	🦋	🐝	X	🐝	👤
🪂	👤	👤	◆	🌸	◆	◆
🦋	👤	G	🪂	G	X	🐝
🪂	👤	👤	2	🐝	🪂	👤
🦋	🦋	🐝	🌸	🪂	🪂	👩
👤	👤	👤	👩	🌸	◆	👤



Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua06 • ◆2026-Cirqua2-07-FDRGF-7x7-Demo-NL

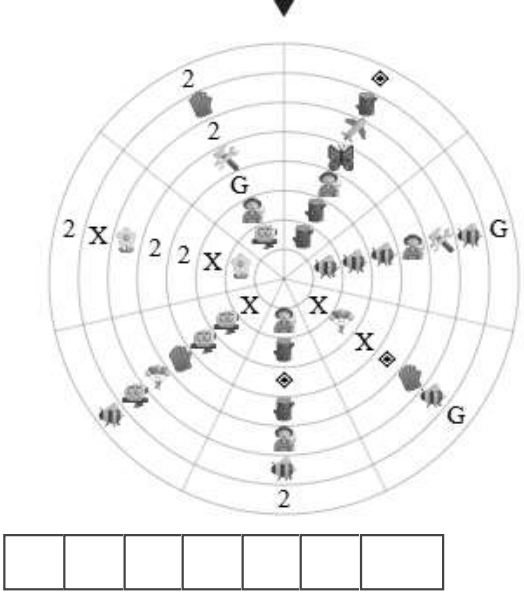
🦋	🐝	👩	👤	👤	◆	🐝
🦋	2	👤	2	👤	◆	👩
◆	◆	G	✈	🪂	✈	🪂
👤	X	✈	🐝	🌸	👩	2
🐝	🌸	🦋	✂	G	👤	🐝
🪂	🦋	✈	G	🐝	X	G
👤	👤	◆	✂	◆	👤	🐝



Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua07 • ◆ 2026-Cirqua2-07-FDRGF-7x7-Demo-NL

		X		X		
						X
		X	◆		2	G
			◆			2
						2
						X
2	2		2	G	G	◆

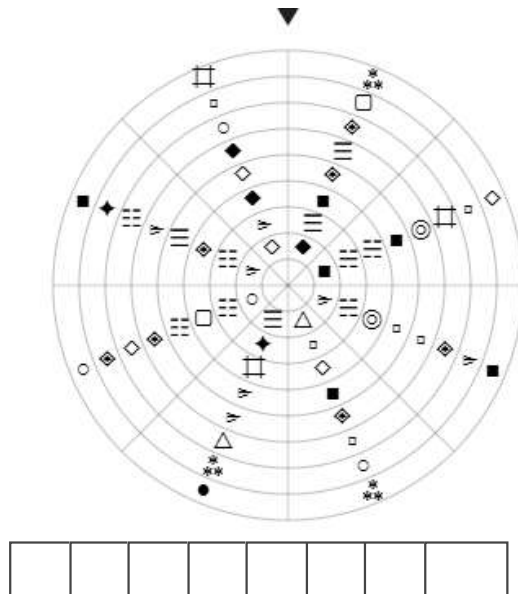


Cirqua Puzzelproeverij

● Cirqua™ — vierkant ↔ cirkel — vergelijk per regel en ring

◆ **Cirqua01** • ◆ **2026-Cirqua2-07-TPRYB-8x8-Digimari-NL**

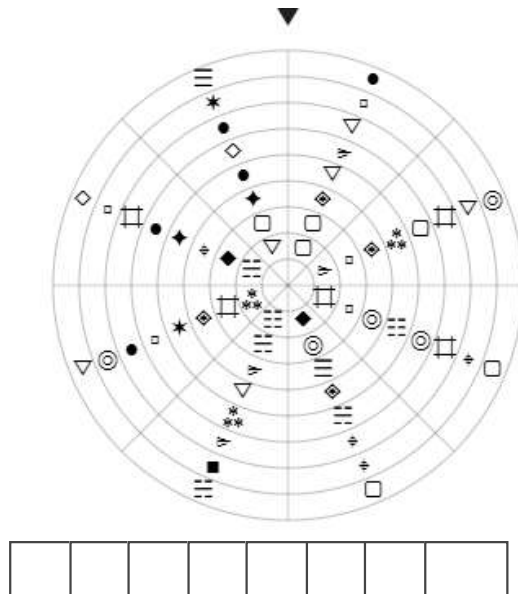
⊙	▷	○	≡	△	▷	■	◆
≡	≡	≡	□	◆	≡	≡	▷
◆	■	≡	⊙	◇	⊞	□	◇
▽	≡	≡	▷	■	□	■	◇
◆	≡	⊙	□	◇	▷	◇	▷
○	◇	⊞	◇	□	△	◇	≡
□	□	▷	○	✱	◇	◆	□
✱	◇	■	✱	●	○	■	⊞



Cirqua Puzzelproeverij

◆ **Cirqua02** • ◆ **2026-Cirqua2-07-TPRYB-8x8-Digimari-NL**

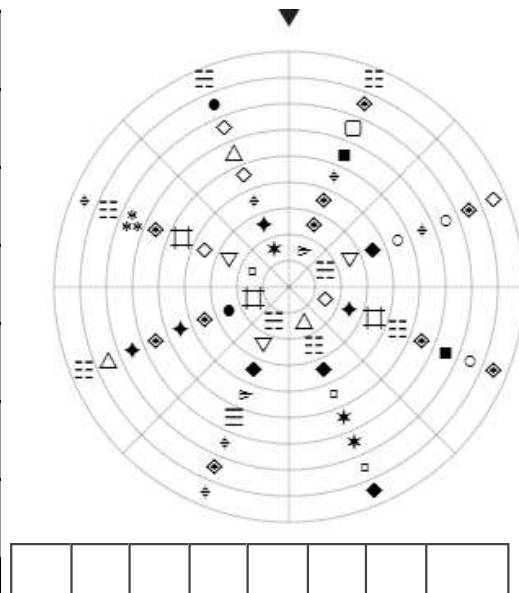
▽	□	▷	⊞	◆	≡	✱	≡
□	□	□	⊙	≡	⊞	◆	□
≡	≡	◆	✱	□	◇	⊞	★
●	▽	✱	≡	◇	▽	★	◆
●	●	□	✱	≡	⊙	□	▷
▽	⊞	⊞	⊕	▷	●	⊞	●
★	□	⊙	■	⊕	⊕	▽	□
●	⊙	□	□	≡	▽	◇	≡



Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua03 • ◆ 2026-Cirqua2-07-TPRYB-8x8-Digimari-NL

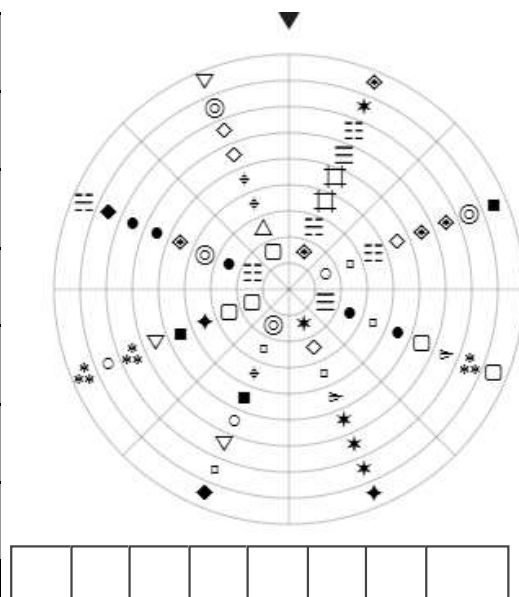
★	◻	⌘	≡	△	◇	≡	▷
◆	▽	●	▽	≡	◆	▽	◇
◇	◆	⌘	◆	◆	◇	◇	⊕
●	⌘	◆	▷	◻	≡	○	⊕
△	◇	◇	≡	★	◇	⊕	■
◆	✱	◆	⊕	★	■	○	□
◇	≡	■	⊕	◇	●	≡	○
≡	◇	◇	◆	⊕	≡	⊕	≡



Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua04 • ◆ 2026-Cirqua2-07-TPRYB-8x8-Digimari-NL

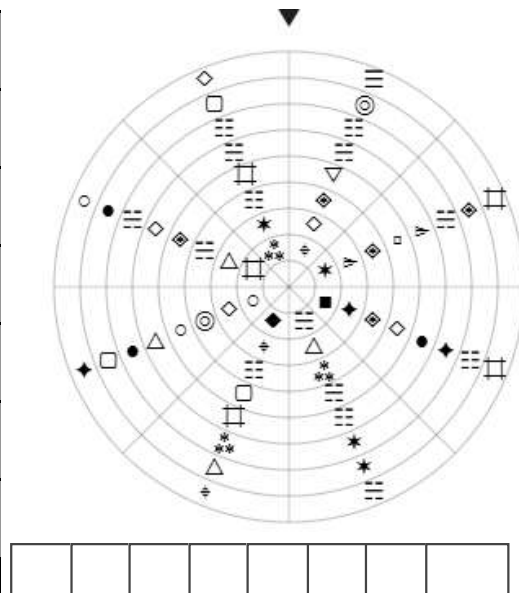
≡	■	✱	▽	◆	◆	≡	◆
△	≡	◻	●	◇	◻	□	●
⌘	≡	◻	◻	⊕	◆	◎	⊕
⌘	◇	●	▷	■	■	◇	⊕
≡	●	▽	○	★	□	◇	≡
□	●	✱	▽	★	▷	◇	≡
★	◎	✱	★	◻	○	◆	◎
◇	□	◆	★	◇	▷	≡	△



Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua05 • ◆2026-Cirqua2-07-TPRYB-8x8-Digimari-NL

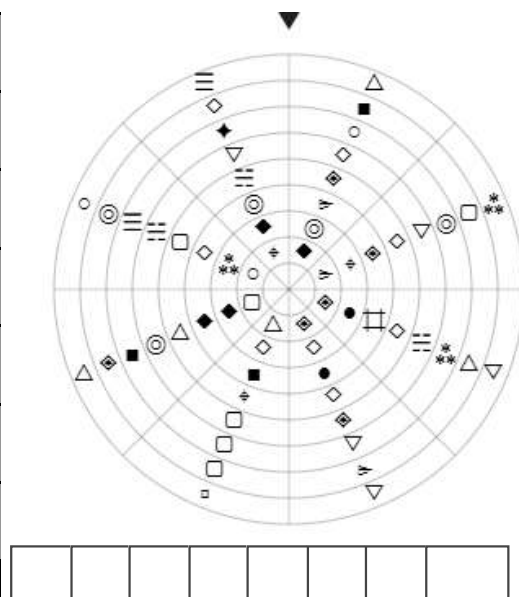
✱✱	⊕	★	■	≡	◆	○	⌘
★	△	◇	⊕	△	◆	▽	◇
≡	◇	◇	◇	✱✱	≡	◎	≡
▽	□	◇	≡	□	○	◇	⌘
≡	≡	▽	●	≡	⌘	△	◇
≡	≡	★	▽	▽	○	≡	≡
□	●	□	△	★	≡	◇	◎
◇	○	◆	⊕	≡	⌘	⌘	≡



Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua06 • ◆2026-Cirqua2-07-TPRYB-8x8-Digimari-NL

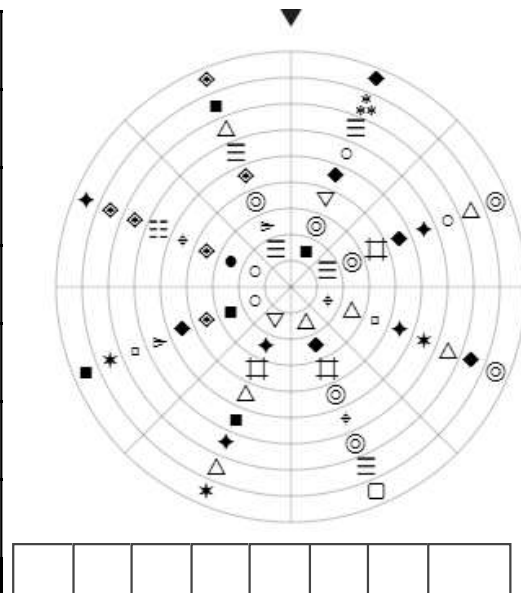
◇	□	◇	◇	●	◆	■	⌘
◎	⊕	●	◇	◇	◆	✱✱	◆
◎	◇	◆	■	●	⌘	◇	▽
≡	□	△	⊕	◇	◇	◇	◇
▽	≡	◎	□	◇	≡	▽	◇
■	◆	▽	△	◆	□	✱✱	★
◎	◎	◇	□	▽	△	□	■
●	▽	△	△	⊕	●	■	✱✱



Cirqua Puzzelproeverij

◆ Cirqua07 • ◆ 2026-Cirqua2-07-TPRYB-8x8-Digimari-NL

≡	○	○	▽	△	⊕	≡	■
▷	●	■	◆	◆	△	◎	◎
◎	▽	⌘	□	⌘	⌘	◇	◇
◇	◇	★	◆	●	◇	⌘	≡
≡	≡	▷	■	⊕	★	◆	○
△	≡	○	△	◎	◆	□	◇
■	✱	△	◆	≡	△	★	◇
◇	◆	◎	◎	□	★	■	◆



Cirqua Puzzelproeverij

**Hierna komen
de
oplossingen

en de

afsluiting**



Taal- & Puzzelclub

Cirqua Puzzelproeverij

● Cirqua™ — vierkant ↔ cirkel — vergelijk per regel en ring

Bundel: 2026-Cirqua2-07-QTSLP-4x4-cijfers-NL

- 01** > CO = Combinatie, SH = Verschoven, SH = Verschoven, SH = Verschoven
- 02** > NC = Geen wijziging, CO = Combinatie, NC = Geen wijziging, RE = Vervanging
- 03** > MI = Gespiegeld, MI = Gespiegeld, MI = Gespiegeld, RE = Vervanging
- 04** > NC = Geen wijziging, SH = Verschoven, NC = Geen wijziging, CO = Combinatie
- 05** > CO = Combinatie, NC = Geen wijziging, NC = Geen wijziging, MI = Gespiegeld
- 06** > MI = Gespiegeld, CO = Combinatie, MI = Gespiegeld, MI = Gespiegeld
- 07** > NC = Geen wijziging, CO = Combinatie, SH = Verschoven, RE = Vervanging



Taal- & Puzzelclub

Cirqua Puzzelproeverij

● Cirqua™ — vierkant ↔ cirkel — vergelijk per regel en ring

Bundel: 2026-Cirqua2-07-FQHFF-5x5-letters-NL

- 01** > NC = Geen wijziging, SH = Verschoven, CO = Combinatie, MI = Gespiegeld, SH = Verschoven
- 02** > CO = Combinatie, CO = Combinatie, RE = Vervanging, RE = Vervanging, RE = Vervanging
- 03** > CO = Combinatie, CO = Combinatie, RE = Vervanging, SH = Verschoven, NC = Geen wijziging
- 04** > MI = Gespiegeld, SH = Verschoven, MI = Gespiegeld, NC = Geen wijziging, SH = Verschoven
- 05** > NC = Geen wijziging, RE = Vervanging, NC = Geen wijziging, SH = Verschoven, RE = Vervanging
- 06** > CO = Combinatie, NC = Geen wijziging, NC = Geen wijziging, MI = Gespiegeld, RE = Vervanging
- 07** > CO = Combinatie, SH = Verschoven, RE = Vervanging, NC = Geen wijziging, NC = Geen wijziging



Taal- & Puzzelclub

Cirqua Puzzelproeverij

● Cirqua™ — vierkant ↔ cirkel — vergelijk per regel en ring

Bundel: 2026-Cirqua2-07-SWJPC-6x6-cijfers-NL

- 01** > CO = Combinatie, SH = Verschoven, MI = Gespiegeld, MI = Gespiegeld, MI = Gespiegeld, SH = Verschoven
- 02** > CO = Combinatie, CO = Combinatie, RE = Vervanging, RE = Vervanging, NC = Geen wijziging, RE = Vervanging
- 03** > CO = Combinatie, CO = Combinatie, NC = Geen wijziging, NC = Geen wijziging, CO = Combinatie, SH = Verschoven
- 04** > CO = Combinatie, RE = Vervanging, RE = Vervanging, NC = Geen wijziging, SH = Verschoven, CO = Combinatie
- 05** > SH = Verschoven, CO = Combinatie, MI = Gespiegeld, RE = Vervanging, NC = Geen wijziging, NC = Geen wijziging
- 06** > MI = Gespiegeld, MI = Gespiegeld, MI = Gespiegeld, NC = Geen wijziging, NC = Geen wijziging, NC = Geen wijziging
- 07** > NC = Geen wijziging, RE = Vervanging, SH = Verschoven, MI = Gespiegeld, SH = Verschoven, RE = Vervanging



Taal- & Puzzelclub

Cirqua Puzzelproeverij

● Cirqua™ — vierkant ↔ cirkel — vergelijk per regel en ring

Bundel: 2026-Cirqua2-07-BUVFQ-7x7-letters-NL

- 01** > SH = Verschoven, SH = Verschoven, MI = Gespiegeld, CO = Combinatie, CO = Combinatie, MI = Gespiegeld, CO = Combinatie
- 02** > MI = Gespiegeld, CO = Combinatie, CO = Combinatie, MI = Gespiegeld, RE = Vervanging, RE = Vervanging, RE = Vervanging
- 03** > CO = Combinatie, SH = Verschoven, NC = Geen wijziging, RE = Vervanging, SH = Verschoven, SH = Verschoven, MI = Gespiegeld
- 04** > SH = Verschoven, MI = Gespiegeld, MI = Gespiegeld, RE = Vervanging, CO = Combinatie, RE = Vervanging, NC = Geen wijziging
- 05** > MI = Gespiegeld, SH = Verschoven, NC = Geen wijziging, CO = Combinatie, CO = Combinatie, NC = Geen wijziging, CO = Combinatie
- 06** > RE = Vervanging, MI = Gespiegeld, RE = Vervanging, CO = Combinatie, CO = Combinatie, CO = Combinatie, RE = Vervanging
- 07** > NC = Geen wijziging, MI = Gespiegeld, NC = Geen wijziging, CO = Combinatie, MI = Gespiegeld, CO = Combinatie, CO = Combinatie



Taal- & Puzzelclub

Cirqua Puzzelproeverij

● Cirqua™ — vierkant ↔ cirkel — vergelijk per regel en ring

Bundel: 2026-Cirqua2-07-FDRGF-7x7-Demo-NL

- 01** > SH = Verschoven, RE = Vervanging, RE = Vervanging, RE = Vervanging, RE = Vervanging, NC = Geen wijziging, SH = Verschoven
- 02** > MI = Gespiegeld, MI = Gespiegeld, MI = Gespiegeld, CO = Combinatie, CO = Combinatie, MI = Gespiegeld, CO = Combinatie
- 03** > CO = Combinatie, NC = Geen wijziging, MI = Gespiegeld, SH = Verschoven, CO = Combinatie, MI = Gespiegeld, CO = Combinatie
- 04** > SH = Verschoven, MI = Gespiegeld, NC = Geen wijziging, MI = Gespiegeld, NC = Geen wijziging, RE = Vervanging, SH = Verschoven
- 05** > MI = Gespiegeld, RE = Vervanging, NC = Geen wijziging, RE = Vervanging, RE = Vervanging, RE = Vervanging, MI = Gespiegeld
- 06** > RE = Vervanging, RE = Vervanging, CO = Combinatie, SH = Verschoven, RE = Vervanging, MI = Gespiegeld, NC = Geen wijziging
- 07** > NC = Geen wijziging, SH = Verschoven, NC = Geen wijziging, SH = Verschoven, NC = Geen wijziging, SH = Verschoven, MI = Gespiegeld



Taal- & Puzzelclub

Cirqua Puzzelproeverij

● Cirqua™ — vierkant ↔ cirkel — vergelijk per regel en ring

Bundel: 2026-Cirqua2-07-TPRYB-8x8-Digimari-NL

- 01** > CO = Combinatie, NC = Geen wijziging, SH = Verschoven, CO = Combinatie, SH = Verschoven, SH = Verschoven, NC = Geen wijziging, NC = Geen wijziging
- 02** > SH = Verschoven, NC = Geen wijziging, RE = Vervanging, SH = Verschoven, CO = Combinatie, NC = Geen wijziging, MI = Gespiegeld, NC = Geen wijziging
- 03** > MI = Gespiegeld, MI = Gespiegeld, NC = Geen wijziging, CO = Combinatie, MI = Gespiegeld, CO = Combinatie, RE = Vervanging, NC = Geen wijziging
- 04** > RE = Vervanging, SH = Verschoven, NC = Geen wijziging, NC = Geen wijziging, CO = Combinatie, CO = Combinatie, NC = Geen wijziging, RE = Vervanging
- 05** > SH = Verschoven, MI = Gespiegeld, SH = Verschoven, NC = Geen wijziging, SH = Verschoven, RE = Vervanging, MI = Gespiegeld, CO = Combinatie
- 06** > RE = Vervanging, NC = Geen wijziging, MI = Gespiegeld, MI = Gespiegeld, MI = Gespiegeld, RE = Vervanging, CO = Combinatie, RE = Vervanging
- 07** > MI = Gespiegeld, MI = Gespiegeld, SH = Verschoven, RE = Vervanging, MI = Gespiegeld, SH = Verschoven, SH = Verschoven, SH = Verschoven

Dank voor het puzzelen

Bedankt dat je de tijd hebt genomen om door deze puzzels te bewegen.

Elke oplossing is een klein moment van helderheid, een stille ontmoeting tussen aandacht en inzicht.

Of je nu één puzzel hebt opgelost of het hele boek hebt doorlopen, je hebt deelgenomen aan een ritme dat zich raster voor raster ontvouwt.

Blijf ontdekken.

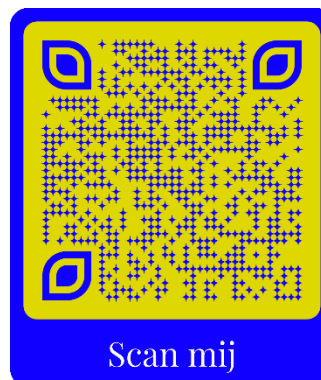
Blijf spelen met patronen.

En keer gerust terug naar deze wereld van Digimari wanneer je opnieuw rust, uitdaging of focus zoekt.

Tot de volgende puzzel.



**Scan veilig, zonder tracking.
Extra puzzelbelevingen**



Colofon

GEBRUIKSRECHTEN — Het bewaakte domein van het werk
Toegestane en niet-toegestane vormen van gebruik.

Copyright © 2026 Digimari
Alle rechten voorbehouden.

Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen of openbaar gemaakt in enige vorm zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever, behalve zoals toegestaan onder de auteurswet voor privé- en educatief gebruik en volgens onderstaand:

Dit werk mag vrij worden gebruikt binnen de zachte cirkel van niet-commercieel gebruik:

-  persoonlijk gebruik,
-  onderwijs in klaslokalen,
-  niet-commerciële activiteiten in bibliotheken, buurthuizen en andere plekken waar mensen samenkomen om te leren, te puzzelen en te groeien.

Buiten deze cirkel blijft het werk beschermd.

Niet toegestaan zijn:

- het commercieel gebruiken, verkopen, verhuren, licentiëren of verspreiden van dit werk of afgeleide materialen;
- het reproduceren, kopiëren, digitaliseren, uploaden of openbaar delen van (delen van) dit werk buiten de hierboven toegestane vormen;
- Elke vorm van publicatie of openbaarmaking zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

Toestemming voor gebruik opent slechts de deur om het werk te beleven;
de auteursrechten blijven rusten bij de maker.
Alle overige rechten zijn en blijven uitdrukkelijk voorbehouden.

Concept en curatie: Digimari™ — ontworpen en samengesteld door Digimari (met ondersteuning van AI)

Uitgever: Digimari Taal- & Puzzelclub
(Exclusieve digitale uitgaven via Payhip/Digimari)

Contact:

Digimari Taal- & Puzzelclub

Email: [**info@digimari.nl**](mailto:info@digimari.nl)

Website: [**Payhip.com/digimari**](https://payhip.com/digimari)

Versiebeheer

Bundel-ID 31 Cirqua2-07-QTSLP-4x4-cijfers-NL

Bundel-ID 32 Cirqua2-07-FQHFF-5x5-letters-NL

Bundel-ID 33 Cirqua2-07-SWJPC-6x6-cijfers-NL

Bundel-ID 34 Cirqua2-07-BUVFQ-7x7-letters-NL

Bundel-ID 35 Cirqua2-07-FDRGF-7x7-Demo-NL

Bundel-ID 36 Cirqua2-07-TPRYB-8x8-Digimari-NL

Datum eerste uitgave: 11-7-2026

DIGIMARI™ uitgegeven door Digimari Taal- & Puzzelclub

Onderdeel van de Digimari **PUZZELPROEVERIJ.**

- ❖ Quadria
- ❖ Orbita
- ❖ Linea
- ❖ Vectoria
- ❖ Tessoria
- ❖ **Cirqua**
- ❖ Symmetria
- ❖ Arrowsum

	Quadria	hybride puzzel
	Linea	hybride puzzel
	Cirqua	hybride puzzel
	Tessoria	hybride puzzel

Digimari-kwaliteitsbelofte

- ✓ 100% unieke puzzels
- ✓ ontworpen voor print
- ✓ rustig en overzichtelijk
- ✓ ontwikkeld voor een echte puzzelbeleving